

# Théorie des jeux

La théorie des jeux est une branche des mathématiques et de l'économie qui étudie les interactions stratégiques entre les individus ou les organisations. Elle examine les choix rationnels des joueurs, les conséquences de ces choix et les résultats obtenus. Les jeux peuvent être classés en fonction du nombre de joueurs, des informations disponibles, des stratégies possibles et des résultats souhaités.

Dans la théorie des jeux, les jeux peuvent être classés en jeux coopératifs et jeux non coopératifs.

Dans les jeux non coopératifs, les joueurs prennent des décisions de manière indépendante, sans communication ou négociation possible. Chaque joueur cherche à maximiser son propre gain, sans tenir compte des autres joueurs.

Les jeux non coopératifs sont souvent modélisés sous forme de jeux stratégiques, où chaque joueur choisit une stratégie parmi un ensemble de choix possibles. Chaque combinaison de stratégies choisies par les joueurs conduit à un résultat spécifique avec des gains associés pour chaque joueur. Les joueurs choisissent leurs stratégies en anticipant les choix des autres joueurs et en cherchant à maximiser leur propre gain.

Dans les jeux non coopératifs, les [équilibres de Nash](#) jouent un rôle crucial.

[http://wiki.niskacolades.org/Th%C3%A9orie\\_des\\_jeux](http://wiki.niskacolades.org/Th%C3%A9orie_des_jeux)