

Temps

Le **temps** est une variable fondamentale lors des phases de [planification stratégique](#) ou lors de la mise en œuvre d'un projet.

Il est possible de l'envisager sous différentes formes, ou dimensions, afin de mieux agir sur et avec cette composante.

Nous pouvons identifier trois dimensions, en faisant appel à trois divinités de la mythologie grecque :

- **Chronos** : le temps physique, mesurable. Il permet de définir le présent, le passé, le futur
- **Aiôn** : le temps cyclique, celui des saisons, mais aussi celui des renouvellement de projet ou de politiques publiques
- **Kairos** : le « bon moment », c'est le temps de bascule. Il s'agit du moment opportun qu'il faut saisir, on peut le représenter comme le moment où la raquette frappe la balle de tennis, avant ou après cela donnera un mauvais coup.

En proposant d'envisager la temporalité des actions de telle sorte, permet, lors de la planification stratégique, de structurer et prioriser les tâches et actions, mais aussi d'anticiper certains évènements futurs.

<http://wiki.niskacolades.org/Temps>