

# Fish bowl

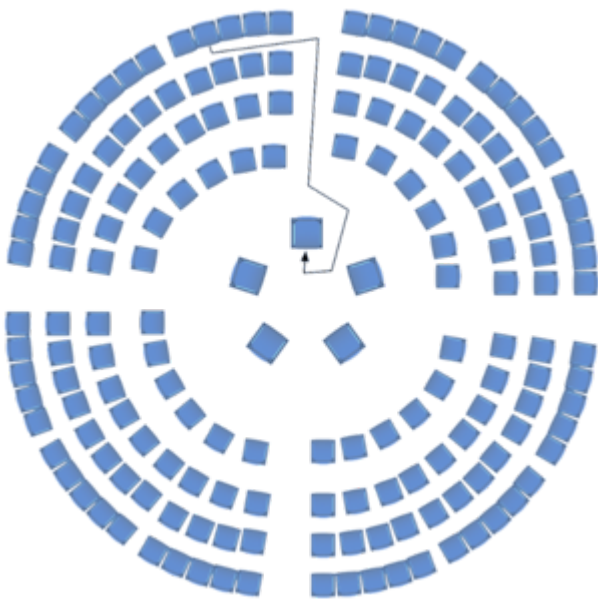
Le Fishbowl, une technique d'[animation](#) (de facilitation) dynamique et responsabilisante, est utilisé lors de formations, réunions, ateliers, présentations ou conférences.

L'objectif : de façon participative, redonner aux participants le pouvoir de choisir l'orientation de la présentation.

En opposition à une présentation traditionnelle où le présentateur décide des détails de l'exposé, le Fishbowl met l'expert à la disposition des participants en leur laissant diriger la discussion ou la formation. Les gens sont ainsi libres de choisir l'ordre et la façon dont les sujets sont abordés. Alors qu'en situation de présentation standard, les gens sont au mieux à l'aise de poser une ou deux questions mais rarement d'avantage, dans un Fishbowl. Comme le tout se déroule sous forme d'une discussion, les participants ont la chance de poser de nombreuses questions et d'adresser des sous-questions souvent très riches en compréhension et apprentissages.

## Déroulement

2 à 5 chaises sont disposées au centre de la pièce. Autant de chaises que de participants sont disposées autour des chaises du centre.



2 à 5 chaises sont disposées au centre de la pièce. Autant de chaises que de participants sont disposées autour des chaises du centre.

### 1er type : Fishbowl ouvert

- L'expert (qui aurait été le présentateur dans une activité traditionnelle) occupe une chaise du centre.
- Les participants viennent s'asseoir au centre sur les chaises libres et, tel un journaliste, discutent avec les experts (posent des questions et des sous-questions).

### 2ème type : Fishbowl fermé

- Deux ou trois experts occupent les chaises au centre du cercle

- Les experts discutent ensemble du sujet
- Les participants joignent le cercle central principalement pour contribuer à la discussion ; les questions servent à faire progresser la discussion plutôt que d'éclaircir des éléments ou faciliter la compréhension.

Dans les 2 cas...

La discussion informelle continue alors que les gens entrent et sortent du centre du cercle. Un participant peut entrer plusieurs fois dans le cercle au centre.

Lorsqu'une personne termine ses questions, elle retourne dans le grand cercle cédant sa place au centre à quelqu'un d'autre.

Si toutes les chaises au centre sont occupées, les participants dans le grand cercle manifestent leur souhait de rejoindre la discussion en déposant leur main sur l'épaule d'un participant au centre ayant déjà posé une question.

## **Résultats**

- Mettre les experts au service du groupe et non pas comme les décideurs de la présentation.
- Offrir une présentation vraiment collée sur les enjeux des participants (et non pas sur ce que le présentateur croit qu'il serait intéressant pour les participants).
- Dynamiser et positionner les participants dans un rôle participatif plutôt que rôle réceptif que leur confère une présentation traditionnelle.
- Offrir une séance d'information enrichie des discussions dirigées par les questions posées.

*[http://wiki.niskacolades.org/Fish\\_bowl](http://wiki.niskacolades.org/Fish_bowl)*