Ballekitouche

Ballekitouche est un jeu d'inclusion et de remise en route où les participants doivent inventer une technique pour que la balle touche tout le monde au moins une fois en un minimum de temps.

Déroulement du jeu

Formation des groupes

- Répartir les participants en **deux groupes** (ou plus si nécessaire).
- Chaque groupe se place dans une **salle distincte**.

Expérimentation (7 minutes)

- Chaque groupe doit concevoir et tester une **technique originale** permettant à la balle de toucher chaque participant au moins une fois.
- La balle doit **se mouvoir d'elle-même** (pas de lancer direct d'une personne à une autre).
- Faire **plusieurs essais** et se chronométrer pour optimiser la technique.

Présentation et compétition

- Chaque groupe présente sa technique à l'autre.
- **Deux tentatives officielles** sont chronométrées pour chaque groupe.
- L'équipe avec le **meilleur temps** remporte le concours.

Consignes pour l'animateur

Matériel nécessaire

- **Deux à quatre balles de tennis** (un groupe ne doit pas dépasser 7 personnes).
- **Un chronomètre** (utiliser un téléphone si nécessaire).

Déroulement du concours

1. L'animateur fait un **décompte** : **"3, 2, 1... Partez !"**
2. La balle est **lâchée ou lancée** à « Partez ! ».
3. Un **assesseur** peut être désigné pour seconder l'animateur et assurer un **double chronométrage** si nécessaire.
4. En cas de doute, on peut **faire la moyenne** des deux résultats obtenus.
5. Attention, l'esprit de **compétition** peut être intense, il est important de cadrer l'énergie des participants.

Éthique du concours

- **Confidentialité** : Chaque groupe garde **ses stratégies secrètes** jusqu'à la phase de présentation.
- **Esprit de fair-play** : L'objectif est de favoriser la **coopération et la créativité**, tout en maintenant un esprit compétitif sain.

Variantes possibles

- **Version coopérative** : Tous les groupes collaborent pour trouver la technique la plus rapide ensemble.
- **Challenge avancé** : Ajouter des contraintes, comme utiliser uniquement certaines parties du corps pour faire avancer la balle.
- **Matériaux alternatifs** : Essayer avec d'autres types de balles (balles en mousse, ballons de baudruche, etc.).

Objectifs pédagogiques

- Favoriser la **créativité et l'innovation** dans la résolution de problèmes.
- Développer la **coordination et l'adaptabilité** en groupe.
- Travailler la **gestion du stress et de la compétition** dans un cadre ludique.

Ce jeu est idéal pour des **séminaires**, des **formations**, ou des **ateliers de cohésion d'équipe**.

http://wiki.niskaccolades.org/Ballekitouche